



<b>Τίτλος</b>	ΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΑΙ ΑΡΙΘΜΟΙ
<b>Πλατφόρμα</b>	PC
<b>Κατηγορία</b>	Εκπαιδευτικό πρόγραμμα (αριθμοί-αλφάβητο)
<b>Κοινό</b>	4 –7 ετών
<b>Έτος κυκλοφορίας</b>	1997(α' έκδοση) / 2000(β' έκδοση)
<b>ISBN</b>	960-7995-09-0
<b>Λιανική Τιμή</b>	€ 14,90 + 19%ΦΠΑ

## Περίληψη

Ένα παιδικό δωμάτιο γεμάτο παιχνίδια για τους μικρούς μας φίλους. Επιλέγοντας κάποιο παιχνίδι τα παιδιά μεταφέρονται στην αντίστοιχη δραστηριότητα και εξοικειώνονται με τα γράμματα της αλφαβήτου (ελληνικής και αγγλικής), τους αριθμούς και τις πρώτες λέξεις.

## Εκπαιδευτικά σημεία

- Αναλυτική παρουσίαση γραμμάτων και αριθμών
- Ποικιλία ασκήσεων και δραστηριοτήτων (παιχνίδια μνήμης, αναγνώρισης...)
- Συνδυασμός ψυχαγωγικών και εκπαιδευτικών παιχνιδιών

## Χαρακτηριστικά τίτλου

- 1<sup>ο</sup> στην Αξιολόγηση του Περιοδικού RAM για το εκπαιδευτικό λογισμικό, Ιανουάριος 2002 (προσχολική ηλικία)
- Δίγλωσσο: Ελληνικά, Αγγλικά
- Πλούσια πολυμεσική προσέγγιση (μουσική, ηχητικά εφέ, animation)
- Εύκολο και φιλικό στη χρήση
- Με προσιτούς και προσφιλείς ήρωες

## Απαιτούμενες Τεχνικές Προδιαγραφές

- Pentium III 350 MHz ή ανώτερος
- 128 MB RAM ή μεγαλύτερο
- Κάρτα ήχου
- SVGA κάρτα γραφικών, ανάλυση οθόνης 800 X 600 στα εκατομμύρια χρώματα
- Εγκατεστημένα Windows 95/98 / Me / 2000 / XP/2003
- CD-ROM drive (συνιστάται 8x ή ταχύτερο)